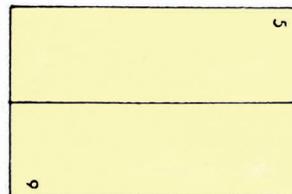


Boislonde, le 18 juin 1944 : les Britanniques se lancent à l'assaut des positions tenues par la Panzer SS "Hitler Jugend" déjà sérieusement éprouvée par les combats incessants depuis le 8 juin et en particulier par l'aviation et l'artillerie de marine. Deux compagnies du 26^e Régiment de Panzers-Grenadiers tiennent le parc et le château de Boislonde soumis à un bombardement intense. A l'aube, les Britanniques tentent de s'emparer de cette position-clé...

CONFIGURATION DES CARTES :



Conditions de victoire : les Anglais gagnent si il ne reste aucun Allemand dans le château à la fin du 5^e tour. Sinon, les Allemands gagnent.

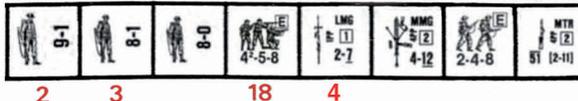
Tours

⊕ Les Allemands se placent en premier	1	2	3	4	5	FIN
⊙ Les Anglais bougent en premier						

La 49^e D.I. britannique se place dans la grande forêt de la carte 5 (qui déborde un peu sur la carte 6, jusqu'aux hexagones 6T0-6U1-6V1-6W1-6X1) [ELR 4] {SAN 3}



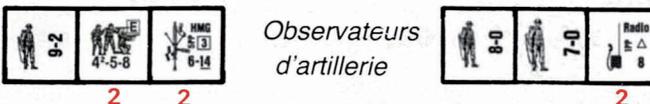
1^{re} et 2^e Compagnies



Compagnie d'assaut



Compagnie de soutien



Le 26^e Régiment de la 12^e Division SS "Hitler Jugend" se place camouflé : [ELR 4] {SAN 3}



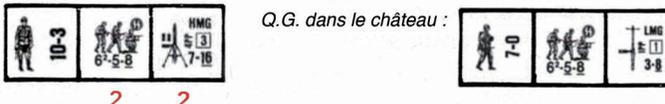
1^{re} compagnie dans le parc du château (6H3-6J2-6L3-6K5 et 6O7-6R2-6X5-6X8-6V9-6P9), y compris dans le petit bois de la carte 5 (6J1-5X2-5V3-5T1-6N0-6L1) :



2^e compagnie dans le verger (6D5-6G4-6J5-6O9-6J7-6J9-6D6) :



Compagnie de soutien dans le parc du château



RÈGLES SPÉCIALES :

CB2.1. Les Anglais disposent de deux modules d'artillerie : un de 150 mm et un autre de 200 mm, avec une seule mission HE chacun. Le tir de réglage a déjà été effectué pour les deux modules (C1.73).

CB2.2. Ne pas empiler d'unités de différentes compagnies dans un même hex au setup.

CB2.3. EC modérées sans vent au début du scénario.

Conclusion : la 10^e Compagnie du 26^e Panzer-Grenadiers est pratiquement anéantie dans le parc. Le Commandant du 3^e Bataillon mène lui-même une contre-attaque à la tête de la 9^e Compagnie. Les Britanniques sont repoussés vers le Nord au corps-à-corps, mais l'intervention de l'artillerie alliée est décisive, et les quelques survivants du Bataillon SS. sont obligés d'évacuer le parc.

Conception : G. Ostermann.
 Tests : L. Sérard, J.-F. Péric, J.-P. Sempere, P. Benayoun, T. Gattacec et J.-R. Ousset.
 Adaptation ASL : Olivier R.