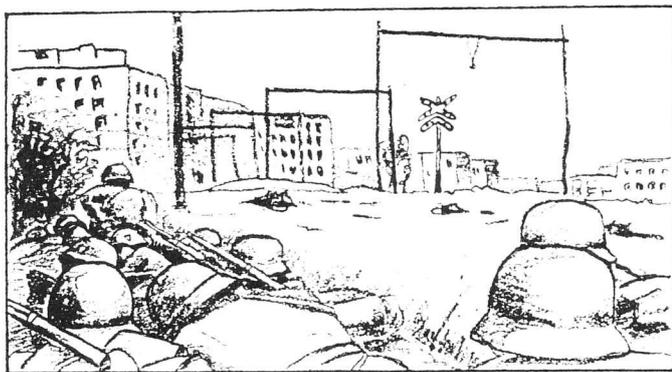


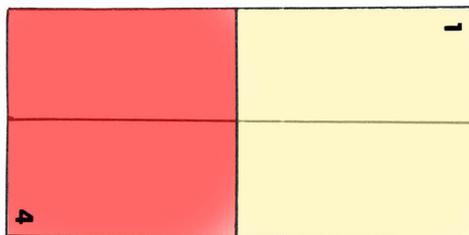
# Tempête d'Hiver sur Toula

## Scénario CB1SL



Toula, le 30 octobre 1941 : cette ville est un des points clef de l'opération "Tempête d'Hiver". Guderian, qui fonce vers Moscou, confie au colonel Eberbach la mission de prendre Toula. Il va tenter de le faire avec le Régiment d'Infanterie "Gross Deutschland". Dans la ville, le Général Boldine, avec sa 50<sup>e</sup> Armée, se prépare à résister avec acharnement, avec l'aide de quelques milices de travailleurs. A 5 h 30, la Wehrmacht se lance à l'assaut de la cité ouvrière...

### CONFIGURATION DES CARTES



Conditions de victoire : les Allemands doivent contrôler chaque hexagone du bâtiment 1K5, en ayant perdu au maximum 6 squads.

Tours :

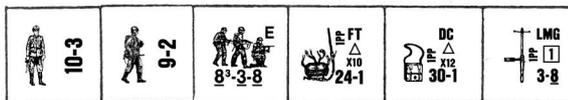
✚ Les Allemands jouent en premier	1	2	3	4	5	FIN
★ Les Russes se placent en premier						

Régiment d'Infanterie "Gross Deutschland" se placent sur la carte 4. [ELR: 4] {SAN: 3}



2<sup>e</sup> Compagnie

(en 4W1 et/ou 4X1)



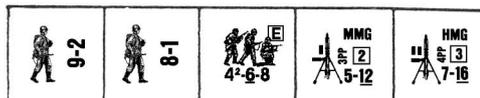
3<sup>e</sup> Compagnie

(en 4U1, 4T1 et/ou 4S2)



4<sup>e</sup> Compagnie de Mitrailleuses  
(1<sup>re</sup> Section)

(en AA1 et/ou BB1)



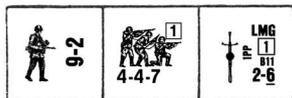
Éléments de la 50<sup>e</sup> Armée se placent sur la carte 1 [ELR: 3] {SAN: 3}



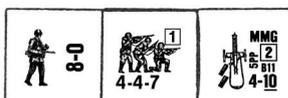
(Bâtiment 1F3)



(Bâtiment 1K5)  
(Caserne)



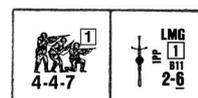
(Bâtiment 1F5)



(Bâtiment 1N4)  
(Tuilerie)



(Bâtiment 1J2)



(Bâtiment 102) (Bâtiment 1M2)



### RÈGLES SPÉCIALES :

1. La zone de jeu est limitée pour la carte 1 aux rangées A à P incluses, et pour la carte 4 aux rangées R à GG incluses.
2. Il n'y a pas de champs de blé.
3. EC modérées sans vent au début du scénario.

Dans la réalité, Toula n'a pas été prise ce jour-là, et ne le sera d'ailleurs jamais. Cette ville a constitué le point d'appui Sud de la digue russe sur laquelle la marée allemande de l'Opération Barbarossa est venue mourir... à 100 km de Moscou !

CONCEPTION : L. Serard.  
TESTS : G. Ostermann et J. Dextreit.

ADAPTATION ASL : Olivier R.